

SONY®

α

NEX-3/NEX-5/NEX-5C

ฟังก์ชัน 3D ที่มาจากโปรแกรมอัปเดตเฟิร์มแวร์นี้มีอธิบายอยู่ในคู่มือนี้
โปรดดู “คำแนะนำการใช้งาน” และ “α Handbook” ที่อยู่ในซีดีรอมที่ให้มา

ฟังก์ชัน 3D

สามารถแสดงภาพ 3D ที่ถ่ายในโหมด [ถ่ายภาพพาโนรามา 3D] ของกล้องนี้บนจอโทรทัศน์ที่ดู 3D เท่านั้น ภาพที่บันทึกไว้จะแสดงเป็นภาพนิ่งปกติบนจอ LCD ของกล้องนี้ และบนจอโทรทัศน์ที่ดู 3D ไม่ได้

การถ่ายภาพ

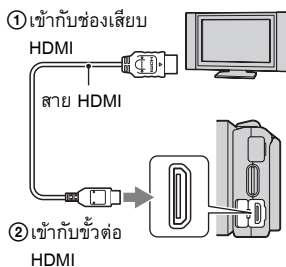
เมื่อต้องการถ่ายภาพ 3D ให้ถ่ายภาพดังรูป



การดูภาพ

เชื่อมต่อกับกล้องกับโทรทัศน์ที่ดู 3D ได้โดยใช้สาย

HDMI (จำหน่ายแยกต่างหาก) (หน้า 9)



ชื่อไฟล์ของภาพ 3D

ภาพ 3D ประกอบด้วยทั้งไฟล์ JPEG และไฟล์ MPO

หากคุณนำเข้ามาที่ถ่ายในโหมด [ถ่ายภาพพาโนรามา 3D] ไว้ในคอมพิวเตอร์ ข้อมูลภาพสองชนิดต่อไปนี้จะถูกจัดเก็บในโฟลเดอร์เดียวกันบนคอมพิวเตอร์

- DSC0□□□.jpg
- DSC0□□□.mpo

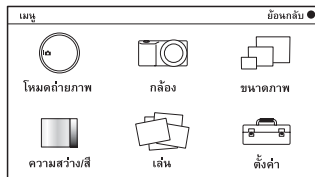
หากคุณลบไฟล์ JPEG หรือไฟล์ MPO ที่มีภาพ 3D ภาพ 3D ดังกล่าวอาจไม่แสดงขึ้น

หมายเหตุ

- คุณอาจรู้สึกมีอาการผิดปกติ เช่น ปวดตา คลื่นเหียนวิงเวียน หรือรู้สึกเหนื่อยในขณะที่กำลังดูภาพ 3D ซึ่งบันทึกด้วยกล้องบนจอที่ใช้งานได้กับ 3D เมื่อคุณดูภาพ 3D ขอแนะนำให้คุณพักสายตาเป็นประจำ โดยความจำเป็นที่จะต้องพักหรือความถี่ของการพักขึ้นอยู่กับแต่ละตัวบุคคล ดังนั้น โปรดตั้งมาตรฐานของตัวเอง ถ้าคุณมีอาการไม่สบาย ให้หยุดดูภาพ 3D และถ้าจำเป็นให้ปรึกษาแพทย์ และโปรดดูคำแนะนำการใช้งานอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ หรือซอฟต์แวร์ที่ใช้กับกล้อง สายตาของเด็กมักได้รับความกระทบกระเทือนง่าย (โดยเฉพาะอย่างยิ่งเด็กที่อายุต่ำกว่าหกปี) ดังนั้น ก่อนอนุญาตให้เด็กดู ภาพ 3D โปรดปรึกษาผู้เชี่ยวชาญ เช่น กุมารแพทย์หรือจักษุแพทย์ ต้องแน่ใจว่าบุตรหลานของคุณปฏิบัติตามข้อควรระวังข้างต้น

ฟังก์ชัน 3D ที่มี

ฟังก์ชันใหม่มีอยู่ในเมนูตามโปรแกรมอัปเดตเฟิร์มแวร์นี้



เมนู	รายการใหม่ที่มี	ฟังก์ชัน
โหมดถ่ายภาพ	ถ่ายภาพพาโนรามา 3D	ตั้งค่าการถ่ายภาพ 3D
กล้อง	ทิศทางพาโนรามา 3D	ตั้งค่าทิศทางของการถ่ายภาพ 3D
ขนาดภาพ	พาโนรามา 3D: ขนาดภาพ	เลือกขนาดของภาพ 3D
เล่น	สไลด์โชว์ → ประเภทภาพ	แสดงภาพ 3D โดยอัตโนมัติบนจอโทรทัศน์ที่ดู 3D ได้ที่เชื่อมต่อกับกล้องเท่านั้น
เล่น	รูปภาพ 3D	แสดงภาพ 3D บนจอโทรทัศน์ที่ดู 3D ได้ที่เชื่อมต่อกับกล้อง

ถ่ายภาพพาโนรามา 3D

ช่วยให้คุณสามารถสร้างภาพ 3D จากการนำภาพมาประกอบกันได้

1 [เมนู] → [โหมดถ่ายภาพ] → [ถ่ายภาพพาโนรามา 3D]

2 หันกล้องไปที่ขอบของวัตถุ แล้วกดปุ่มชัตเตอร์
ลงจนสุด



ส่วนนี้จะไม่ถูกบันทึกภาพ

3 เลื่อนกล้องไปจนสุด โดยทำตามคำแนะนำบน
จอ LCD



แถบนำ

หมายเหตุ

- ถ้าคุณไม่สามารถหันกล้องไปจนตลอดแนววัตถุในเวลาที่กำหนด จะปรากฏพื้นที่สีเทาในภาพที่ประกอบกันขึ้นมา ขอแนะนำให้คุณหันกล้อง 180 องศาภายในเวลาประมาณ 6 วินาทีขณะใช้เลนส์ E18 - 55 mm. ที่มุมกว้างสุด (18 mm.) เพื่อให้ได้ภาพที่ดีกว่า คุณควรหันกล้องให้ช้าลงโดยใช้เลนส์ด้านระยะใกล้
- หากคุณถ่ายภาพ 3D โดยใช้เลนส์ซูมด้าน T อาจปรากฏพื้นที่สีเทาบ่อยขึ้น หรือการถ่ายภาพอาจหยุดชะงัก ขอแนะนำให้ใช้เลนส์ซูมด้าน W
- กล้องจะบันทึกภาพต่อเนื่องระหว่างการบันทึกแบบ [ถ่ายภาพพาโนรามา 3D] และชัตเตอร์จะคลิกต่อไปจนกว่าจะสิ้นสุดการถ่ายภาพ
- เนื่องจากภาพหลายภาพถูกนำมาต่อกัน ดังนั้นส่วนที่ต่อกันอาจจะถูกบันทึกไม่ราบรื่น
- ในสภาพแสงน้อย ภาพ 3D อาจเกิดการเบลอได้
- ในสภาพแสงที่กะพริบ เช่น แสงฟลูออเรสเซนต์ ความสว่างหรือสีของภาพที่นำมารวมกันจะไม่เท่ากันเสมอไป
- หากมุมมองรวมของการถ่ายภาพพาโนรามา 3D และมุมมองที่ติดตั้งไฟกัสและระดับแสงไว้มากเกินไป (ด้วยเลือก AE/AF) ด้วยการใช้ชัตเตอร์ครั้งหนึ่งมีความสว่าง สี และไฟกัสแตกต่างกันมาก การถ่ายภาพอาจจะไม่สำเร็จ หากเป็นเช่นนั้น ให้เปลี่ยนมุมมองการเลือกและทำการถ่ายภาพใหม่
- [ถ่ายภาพพาโนรามา 3D] ไม่เหมาะสำหรับการถ่ายภาพต่อไปนี้:
 - วัตถุกำลังเคลื่อนไหวน
 - วัตถุอยู่ใกล้กล้องมากเกินไป
 - วัตถุที่ประกอบด้วยรูปแบบที่ซ้ำ เช่น กระเบื้อง และวัตถุที่มีคอนทราสต์ต่ำ เช่น ท้องฟ้า หาดทราย หรือสนามหญ้า
 - วัตถุที่มีการเปลี่ยนแปลงตลอดเวลา เช่น คลื่นหรือน้ำตก
 - วัตถุที่ได้รับแสงอาทิตย์หรือแสงไฟ ฯลฯ ที่สว่างกว่าบริเวณโดยรอบมาก

- การบันทึก [ถ่ายภาพพาโนรามา 3D] อาจไม่ต่อเนื่องในสถานการณ์ต่อไปนี้:
 - คุณหันกล้องเร็วหรือช้าเกินไป
 - กล้องสั่นมากเกินไป
- ภาพ 3D ประกอบด้วยทั้งไฟล์ JPEG และไฟล์ MPO หากคุณลบไฟล์ JPEG หรือไฟล์ MPO ที่มีภาพ 3D ภาพ 3D ดังกล่าวอาจไม่แสดงขึ้น
- คุณสามารถหันกล้องในทิศทางแนวนอนได้ขณะถ่ายภาพ ถ่ายภาพพาโนรามา 3D เท่านั้น

👁️ เคล็ดลับในการถ่ายภาพ 3D



หันกล้องเป็นเส้นโค้งด้วยความเร็วคงที่ในทิศทางที่กำหนดไว้บนจอ LCD และคำนึงถึงจุดสำคัญต่อไปนี้ คุณควรหันกล้องด้วยความเร็วประมาณครึ่งหนึ่งของความเร็วในการถ่ายภาพพาโนรามาปกติ



- ถ่ายภาพวัตถุที่อยู่นิ่ง
- รักษาระยะห่างที่เพียงพอระหว่างวัตถุและฉากหลัง
- ถ่ายภาพ 3D ในบริเวณที่มีแสงสว่างจ้า เช่น กลางแจ้ง
- กำหนดฉากและกดปุ่มชัตเตอร์ลงครึ่งหนึ่ง เพื่อให้คุณสามารถล็อกโฟกัส ระดับแสง และสมดุลย์แสงสีขาวได้จากนั้น กดปุ่มชัตเตอร์ลงจนสุดแล้วจึงหันกล้อง
- เมื่อใช้เลนส์ซูม ขอแนะนำให้ใช้ด้าน W



ทิศทางพาโนรามา 3D

กำหนดทิศทางในการหันกล้องเมื่อถ่ายภาพ ถ่ายภาพพาโนรามา 3D




1 [เมนู] → [กล้อง] → [ทิศทางพาโนรามา 3D] → โหมดที่ต้องการ

✓	 (ขวา)	หันกล้องจากซ้ายไปขวา
	 (ซ้าย)	หันกล้องจากขวาไปซ้าย

ขนาดภาพ

ตั้งค่าขนาดภาพเพื่อถ่ายภาพ ถ่ายภาพพาโนรามา 3D

1 [เมนู] → [ขนาดภาพ] → [พาโนรามา 3D: ขนาดภาพ] → โหมดที่ต้องการ

✓	 16:9 (16:9)	แนวนอน: 1920 x 1080
	 STD (ปกติ)	แนวนอน: 4912 x 1080
	 WIDE (กว้าง)	แนวนอน: 7152 x 1080

👁️ เคล็ดลับในการเลือกขนาดภาพ

ภาพ 3D จะปรากฏขึ้นแตกต่างกันขึ้นอยู่กับโหมดที่เลือก



16:9

ปกติ

กว้าง

เมื่อเลือก [ปกติ] หรือ [กว้าง] ภาพจะถูกเลื่อนเมื่อถูกกดตรงกลางปุ่มควบคุม

ประเภทภาพ

แสดงภาพ 3D ในรูปของสไลด์โชว์บนจอโทรทัศน์ที่ดู 3D ได้ที่เชื่อมต่อกับกล้องเท่านั้น

1 [เมนู] → [เล่น] → [สไลด์โชว์] → [ประเภทภาพ] → โหมดที่ต้องการ

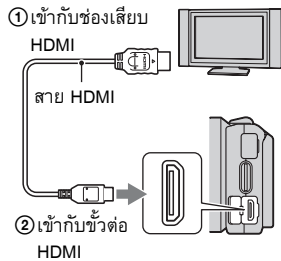
✓	ทั้งหมด	แสดงภาพนิ่งทั้งหมดบนการ์ดหน่วยความจำเป็นภาพนิ่งปกติ
	แสดงเฉพาะ 3D	แสดงภาพ 3D เท่านั้น

ดูภาพ 3D

หากต้องการดูภาพพาโนรามา 3D ที่บันทึกไว้ในกล่องบนจอโทรทัศน์ที่ดู 3D ได้ ให้ตั้งค่าต่อไปนี้
เชื่อมต่อกับโทรทัศน์ที่ดู 3D ได้โดยใช้สาย HDMI (จำหน่ายแยกต่างหาก)

1 เชื่อมต่อกับโทรทัศน์ที่ดู 3D ได้โดยใช้สาย HDMI (จำหน่ายแยกต่างหาก)

2 [เมนู] → [เล่น] → [ดูภาพ 3D] → [ตกลง]
ภาพพาโนรามา 3D ที่ถ่ายด้วยกล้องจะปรากฏขึ้นบนจอโทรทัศน์
เมื่อเลือก [ปกติ] หรือ [กว้าง] คุณสามารถเลื่อนดูภาพพาโนรามา 3D ได้ โดยกดตรงกลางปุ่มควบคุม



หมายเหตุ

- เมื่อคุณเลือกโหมด [ดูภาพ 3D] จะมีภาพ 3D แสดงขึ้นเท่านั้น
- อย่าเชื่อมต่อกล้องและอุปกรณ์ที่จะต่อพ่วงโดยใช้ขั้วต่อสัญญาณออก เมื่อเชื่อมต่อกล้องเข้ากับโทรทัศน์โดยใช้ขั้วต่อสัญญาณออกแล้ว จะไม่มีภาพวิดีโอและเสียงปรากฏ การเชื่อมต่อดังกล่าวยังอาจทำให้กล้องและ/หรืออุปกรณ์ที่ต่อพ่วงเกิดปัญหาอีกด้วย
- ฟังก์ชันนี้อาจทำงานได้ไม่ถูกต้องบนโทรทัศน์บางเครื่อง เช่น คุณอาจไม่สามารถดูวิดีโอบนจอโทรทัศน์หรือสัญญาณออกในโหมด 3D หรือไม่ได้ยินเสียงจากโทรทัศน์
- ใช้สาย HDMI ที่มีโลโก้ HDMI
- เสียบปลายสายด้านหนึ่งไว้ในช่องเสียบ HDMI ขนาดเล็ก (สำหรับกล้อง) และปลายสายอีกด้านหนึ่งไว้ในช่องเสียบที่เหมาะสมสำหรับการเชื่อมต่อกับโทรทัศน์
- สัญญาณออกจากโทรทัศน์ไปยังแว่นตา 3D อาจส่งผลให้รีโมทคอนโทรลไร้สาย RMT-DSLR1 (จำหน่ายแยกต่างหาก) ทำงานได้ไม่ถูกต้อง เมื่อใช้รีโมทคอนโทรลไร้สาย ให้วางกล่องห่างจากโทรทัศน์เท่าที่จะเป็นไปได้ โดยหันเซ็นเซอร์ระยะไกลของกล่องออกจากจอโทรทัศน์ (NEX-5/5C เท่านั้น)

👁️ หากต้องการดูภาพนิ่งปกติบนโทรทัศน์

หากคุณเลือก [ดูภาพ 3D] เฉพาะภาพ 3D เท่านั้นที่จะปรากฏขึ้นบนจอโทรทัศน์
หากต้องการดูภาพนิ่งปกติ ให้กดที่ด้านล่างของปุ่มควบคุมเพื่อเสร็จสิ้นการ [ดูภาพ 3D]
หากต้องการกลับไปยัง 3D ให้กดที่ด้านล่างของปุ่มควบคุมอีกครั้ง
หากต้องการแสดงดัชนีภาพ ให้เลือก [เมนู] → [เล่น] → [ดัชนีภาพ]